

## DOSSIER PERSONNAGE

Joueur : \_\_\_\_\_

Personnage : \_\_\_\_\_

Race : \_\_\_\_\_ Genre (Sexe) : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_ Cheveux : \_\_\_\_\_ Yeux : \_\_\_\_\_ Peau : \_\_\_\_\_

Religion : \_\_\_\_\_ Apparence Générale : \_\_\_\_\_

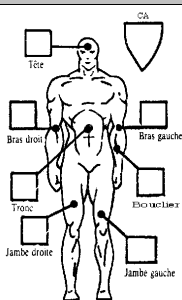
### TRAITS

<input type="checkbox"/>	<b>FOR</b>	<input type="checkbox"/>	Endurance Puissance
<input type="checkbox"/>	<b>DEX</b>	<input type="checkbox"/>	Précision Equilibre
<input type="checkbox"/>	<b>CON</b>	<input type="checkbox"/>	Résistance Vigueur
<input type="checkbox"/>	<b>INT</b>	<input type="checkbox"/>	Intellect Erudition
<input type="checkbox"/>	<b>SAG</b>	<input type="checkbox"/>	Intuition Volonté
<input type="checkbox"/>	<b>CHA</b>	<input type="checkbox"/>	Magnétisme Charme

Poids Léger : Toucher : _____	Dégâts : _____	Modéré : CMax : _____	Important : Enfoncer : _____	Critique : B&H : _____
Projectiles : Réflexe : _____		Défensif : _____		
Choc Métabolique : Ajust. Points de Vie : _____		Poison : Résurrection : _____		Nbre de Résurrections : _____
Niv. de Sort : Langues : _____		Sorts / Niv : % d'apprentissage : _____		Immunité : _____
Sorts en plus : Ajust. contre la Magie : _____		% d'échec : Immunité : _____		
Loyauté inspirée : Ajust. Réaction : _____		Max. Compagnons d'armes : _____		

### Classe d'Armure :

CA Naturelle : \_\_\_\_\_  
Armure : \_\_\_\_\_  
Bouclier : \_\_\_\_\_  
Ajust. Dext. : \_\_\_\_\_  
Style : \_\_\_\_\_  
Autre(s) : \_\_\_\_\_  
CA de Dos : \_\_\_\_\_  
CA Surprise : \_\_\_\_\_  
CA Lutte : \_\_\_\_\_  
CA Psychique (CAP) : \_\_\_\_\_



### Jets de Sauvegarde :

	Jet	Ajust.
Paralyse / Poison / Mort M.	_____	_____
Bâtons / Bâtonnets / Baguettes	_____	_____
Pétification / Métamorphose	_____	_____
Souffles	_____	_____
Sorts	_____	_____
Résistance Magique :	_____	

### Points de Vie :

Total :

Niv :

1 :	7 :	13 :
2 :	8 :	14 :
3 :	9 :	15 :
4 :	10 :	16 :
5 :	11 :	17 :
6 :	12 :	18 :

### COMPÉTENCES

#### Compétences Martiales :

Styles : (C: Compétent, SP: Spécialiste)

Groupe d'armes (petit) : _____	Style à une main : _____	Arme et Bouclier : _____
Groupe d'armes (large) : _____	Style à deux mains : _____	Style à deux armes : _____
Utilisation de Bouclier : _____	Armes Projectiles : _____	Archer à cheval : _____
Armure "Légère" : _____	Armes de Lancer : _____	Spécial : _____

Armes :	Maîtrise	AT#	TAC0	Fact.Réac.	Type	Ajust. Tch./ Dég.	Dégâts(PM/G)	Taille	Poids	Knock.	Divers(Portée, munitions,...)

Niveau de Maîtrise : F=Familier, C=Compétent, P=Prédilection, E=Expert, SP=Spécialisation, M=Maîtrise, V=Virtuosité, S=Suprémie

#### Compétences Diverses :

_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )
_____ ( / ! )	_____ ( / ! )

#### Pts de Fatigue :

Total :

Dés de Vie : \_\_\_\_\_

Bonus  
Constitution : \_\_\_\_\_

Niveau (ou  
Niveau/2) \* : \_\_\_\_\_

\* Pour les Non-Combattants

#### Déplacement :

Base :

Léger : \_\_\_\_\_

Modéré : (-1 Att.) \_\_\_\_\_

Important : (-2 Att. +1 CA) \_\_\_\_\_

Critique : (-4 Att. +3 CA) \_\_\_\_\_

P. Foulées (x2) : \_\_\_\_\_

Course (x3) : \_\_\_\_\_

de (x4) : \_\_\_\_\_

Vitesse (x5) : \_\_\_\_\_

Race :

Classe :

Kit :

Kit de Naissance :

## INFORMATIONS PERSONNELLES

Nom : \_\_\_\_\_  
Race : \_\_\_\_\_  
Terre Natale : \_\_\_\_\_  
Date de Naissance : \_\_\_\_\_  
Seigneur/Patron : \_\_\_\_\_  
Rang de Naissance : \_\_\_\_\_  
Personnalité Générale : \_\_\_\_\_  
Personnalité Spécifique : \_\_\_\_\_  
Divers : \_\_\_\_\_

Date de Création : \_\_\_\_\_  
Classe(s) : \_\_\_\_\_  
Main Maîtresse : \_\_\_\_\_  
Points de Personnalité : \_\_\_\_\_  
Perte de Personnalité : \_\_\_\_\_

Religion : \_\_\_\_\_  
Niveau(x) : \_\_\_\_\_

Alignement :

LB	NB	CB
LN	N	CN
LM	NM	CM

Expérience :

Traits :

Handicaps : (Max. 15)

Pts Perso. :



